|  |  |
| --- | --- |
| **1.Описание проекта** | |
| Название проекта | Игра раннер “Harry Potter” |
| Вид проекта | Творческий |
| Цель | Создание игры раннера по вселеной Гарри Поттера |
| Задачи | * Поиск изображений для спрайтов героев * Поиск музыки для игры * Создание необходимых классов и функций, основного игрового цикла * Разработка дизайна игры |
| Актуальность | Многие фанаты гарри поттера хотели бы поиграть в игру, которая будет погружать их в атмосферу фильмов и книг. |
| Целевая аудитория | Мужчины и женщины от 10 – 60 лет, которые являются поклонниками гарри поттера |
| Ожидаемый результат | Игра, в который будет гарри поттер ловить снитчи и метлы, уклоняясь от препятствий. |